

SISTEM INFORMASI PEMASARAN IKAN PADA PENJUAL IKAN SEGAR BERKAH BERBASIS APLIKASI ANDROID MOBILE DI KELURAHAN SEMPAJA BARAT KECAMATAN SAMARINDA UTARA KOTA SAMARINDA

System Information Fish Marketing for Ikan Segar Berkah Seller Based Android Mobile Application in Sempaja West Village North Samarinda District Samarinda City

Agung Yoga Pratama ¹⁾, Said Abdusysyhid ²⁾, Bambang Indratno Gunawan ³⁾

Jurusan Sosial Ekonomi Perikanan
Fakultas Perikanan dan Ilmu Kelautan Universitas Mulawarman
Jl. Gn. Tabur, Gedung FPIK, Kampus Gn Kelua Samarinda, Indonesia
Email : agungyogapratama025@gmail.com

ABSTRACT

This research aims to build an android mobile-based application for fresh fish sellers in the West Sempaja Subdistrict, North Samarinda District, Samarinda City to make it easier to manage shops, sales transactions, and in marketing fish for the system development method using the SDLC (System Development Life Cycle) method. This research method uses survey methods and data collection methods use survey methods. While the analysis and design of applications using several tools, namely Android Studio, Firebase, Figma, Data Flow Diagrams, and Flowcharts. In addition, unit testing uses the Black Box method to find out whether the application is running well. Based on the results of the BlackBox test, it can be concluded that the application that has been built can manage stores, manage financial transactions, and sell fish into an application.

Keywords : Application, Android, Mobile, System Information

PENDAHULUAN

Kalimantan Timur merupakan satu diantara provinsi yang terdapat di negara Indonesiayang memiliki luas wilayah 129.066,64 km² dan berbatasan dengan bagian utara Kalimantan

*Corresponding author. Email address: agungyoga_pratama025@gmail.com (Dwi Larasti)

DOI:

Received: 1-12-2022; Accepted: 7-12-2022; Published: 25-7-2024

Copyright (c) 2024 Agung Yoga Pratama, Said Abdussyahid, Bambang Indratno Gunawan

Jurnal Pembangunan Perikanan dan Agribisnis Published by Faculty of Fisheries and Marine Affairs, University of Mulawarman and This work is licensed under a

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

Utara, bagian timur selat Makassar, bagian barat Kalimantan Tengah, Kalimantan Barat, dan Malaysia. Kalimantan Timur juga memiliki 157 sungai yang dimana sangat potensial untuk perkembangan pada sektor perikanan dan tujuh diantaranya ada di kota Samarinda yaitu berupa sungai Mahakam, Karang Mumus, Langsat, Pampang Kanan, Pampang Kiri, Muang, dan Bayur (BPS Kalimantan Timur, 2019).

Samarinda merupakan satu diantara kota yang terdapat di wilayah Kalimantan Timur dengan posisi geografisnya memiliki batas-batas yaitu baik utara, timur, selatan, dan barat dikelilingi oleh Kutai Kartanegara. (BPS Kota Samarinda, 2019). *Handphone* pada kota Samarinda merupakan suatu benda teknologi kecil yang memiliki manfaat dalam memberikan kemudahan dan kelancaran atas pekerjaan manusia. Pada era teknologi saat ini kebutuhan *handphone* merupakan sebuah kebutuhan yang utama, mulai dari anak sekolah, pegawai, pengajar dan satu diantaranya dibutuhkan oleh para pengusaha dalam mengembangkan usahanya. (Hakikin, M. Ihsan. 2018).

Android adalah sistem operasi disematkan pada gadget, baik itu *handphone*, tablet, juga sekarang merambah ke kamera digital dan jam tangan (Agus Wahadyo, 2013). Awalnya sistem operasi android dikembangkan untuk ponsel pintar dan komputer tablet dengan antarmuka layar sentuh. Saat ini sistem operasi android juga dikembangkan untuk perangkat keras lain seperti kamera digital, jam tangan, perangkat navigasi, televisi, dan kacamata pintar.

Sistem Informasi Manajemen (SIM) atau Manajemen Informasi Sistem (MIS) merupakan aplikasi sistem informasi manajemen di bidang perikanan cenderung bersifat parsial. Hal ini karena aplikasi sistem informasi manajemen lebih banyak dilakukan oleh kalangan pakar dalam lembaga yang telah mapan, dimana mereka cenderung melihat kebutuhan pemerintah dan pasar. Hal ini tidak bisa di pungkiri, karena sebagian pakar ingin menunjukkan perannya kepada bangsa ini untuk sektor-sektor yang dianggap lebih produktif (John Haluan dkk. 2012).

METODOLOGI PENELITIAN

Waktu dan Lokasi Penelitian

Penelitian ini telah dilaksanakan pada bulan November 2021 sampai bulan Oktober 2022 yang mana berlokasi di daerah Kelurahan Sempaja Barat Kecamatan Samarinda Utara Kota Samarinda.

Metode Pengumpulan Data

Pada tahap dalam penelitian ini dilakukan dengan metode survei ke lokasi penelitian hingga penyusunan laporan akhir skripsi ini. Metode survei merupakan pengumpulan data dengan memberikan pertanyaan-pertanyaan kepada responden individu (Hartono, 2014).

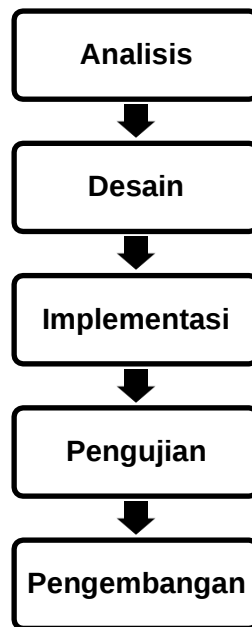
Metode Pengambilan Sampel

Pengambilan sampel pada penelitian ini menggunakan metode studi kasus pada usaha Jual Ikan Segar Berkah yang mana metode ini dalam riset perlu dilakukan sebuah pemeriksaan longitudinal yang mendalam terhadap suatu keadaan atau kejadian yang disebut sebuah kasus. Studi kasus adalah penelitian tentang status penelitian yang berkenaan dengan suatu fase spesifik atau khas dari keseluruhan personalitas (Nazir, 2000). Adapun yang menjadi pertimbangan untuk ditentukannya peneliti dijadikan sebuah sampel adalah responden bersedia untuk di wawancarai.

Perancangan Sistem Informasi

Pembuatan sistem informasi ini menerapkan suatu metodologi pengembangan sistem, yaitu suatu proses standar untuk melaksanakan seluruh langkah yang diperlukan untuk menganalisis, merancang, mengimplementasikan, dan memelihara sistem informasi.

Pengembangan rancang bangun sistem informasi pada prinsipnya menerapkan sebuah metode klasik, yaitu siklus pengembangan sistem informasi (*system development life cycle*) atau yang biasa dikenal sebagai SDLC (Effendy 2005).



Gambar 1 Metode *Waterfall*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Gambaran Umum Lokasi Penelitian

Penjual Ikan Segar Berkah merupakan usaha yang berdiri pada tahun 2020 dan sudah beroperasi selama 2 tahun serta merupakan satu diantara usaha yang bergerak pada sektor perikanan dan menjual ikan secara ecer di Kelurahan Sempaja Barat Kecamatan Samarinda Utara Kota Samarinda.

Penjual Ikan Segar Berkah ini terletak di Jl. KH Wahid Hasyim II Kelurahan Sempaja Barat Kecamatan Samarinda Utara Kota Samarinda. Letaknya yang sangat strategis yaitu berada pada pinggir jalan utama KH Wahid Hasyim II sehingga dapat dijangkau oleh masyarakat disekitar baik dengan kendaraan roda dua maupun roda empat.

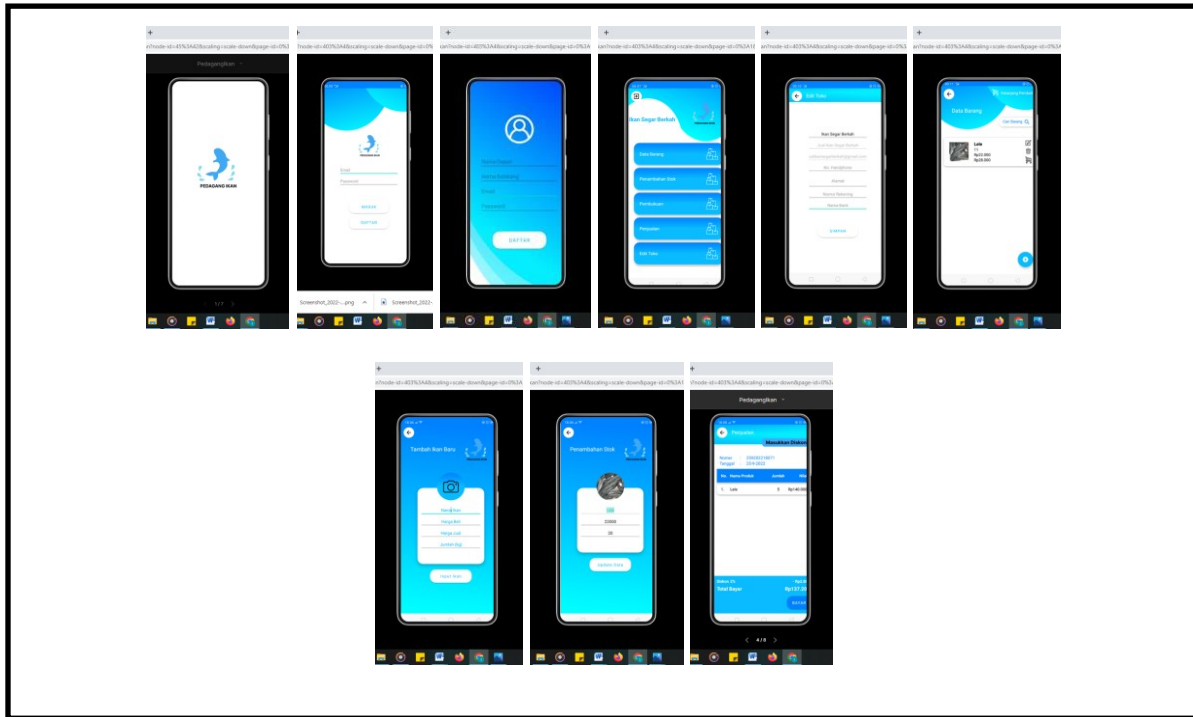
Analisis Kebutuhan

Proses analisis kebutuhan dilakukan dengan mewawancarai Ibu Lina selaku Penjual Ikan Segar Berkah Kelurahan Sempaja Barat Kecamatan Samarinda Utara selain melakukan wawancara, untuk melengkapi analisis kebutuhan peneliti melakukan observasi secara langsung. Berdasarkan analisis pada Penjual Ikan Segar Berkah masih melakukan langkah - langkah pembelian ikan langsung ke lokasi tempat usaha berada. Berikut ini alur proses yang berjalan dengan analisis :

1. Dimulai dari konsumen datang ke lokasi tempat usaha.
2. Konsumen memilih ikan, menentukan bobot ikan yang akan di beli, lalu melakukan transaksi dengan penjual terhadap ikan yang dipilih dan jumlah timbangan yang disetujui.

-
- The image displays three UML Use Case Diagrams for a system, organized into three columns. Each diagram shows the interactions between a User and a System.
- Diagram 1 (Left):**
- Actors:** User, Sistem
 - Use Cases:**
 - Memulai aplikasi
 - Mengunjungi halaman login
 - data barang
 - Mengunjungi url dan password
 - berhasil
 - Mengunjungi data dan member nama toko
 - Mengunjungi data barang
 - Memerahkan data barang
 - Flow:**
 - User starts at 'Mulai' (black dot).
 - User performs 'Memulai aplikasi'.
 - System performs 'Mengunjungi halaman login'.
 - System performs 'data barang'.
 - User performs 'Mengunjungi url dan password'.
 - System performs 'berhasil' (decision diamond).
 - User performs 'Mengunjungi data dan member nama toko'.
 - User performs 'Mengunjungi data barang'.
 - User performs 'Memerahkan data barang'.
 - System ends at a black dot.
- Diagram 2 (Middle):**
- Actors:** User, Sistem
 - Use Cases:**
 - data barang berhasil di input
 - salah data barang
 - Mengunjungi data barang yang di cari
 - Mengunjungi url dan password yang di cari
 - Mengunjungi data barang
 - Mengunjungi stok barang
 - Mengunjungi stok barang
 - Mengunjungi pembelian
 - Mengunjungi pembelian
 - Flow:**
 - User starts at a black dot.
 - User performs 'data barang berhasil di input'.
 - User performs 'salah data barang'.
 - User performs 'Mengunjungi data barang yang di cari'.
 - User performs 'Mengunjungi url dan password yang di cari'.
 - User performs 'Mengunjungi data barang'.
 - User performs 'Mengunjungi stok barang'.
 - User performs 'Mengunjungi stok barang'.
 - User performs 'Mengunjungi pembelian'.
 - User performs 'Mengunjungi pembelian'.
 - System ends at a black dot.
- Diagram 3 (Right):**
- Actors:** User, Sistem
 - Use Cases:**
 - Memeriksa pembelian dalam 1 bulan tahun
 - Mengunjungi pembelian
 - Mengunjungi diskon pada pembelian
 - Mengunjungi harga setelah diberikan diskon
 - berhasil menghapus data pembelian
 - Mengunjungi pembayaran
 - Mengunjungi pembelian tahun pembayaran
 - Flow:**
 - User starts at a black dot.
 - User performs 'Memeriksa pembelian dalam 1 bulan tahun'.
 - User performs 'Mengunjungi pembelian'.
 - User performs 'Mengunjungi diskon pada pembelian'.
 - User performs 'Mengunjungi harga setelah diberikan diskon'.
 - User performs 'berhasil menghapus data pembelian'.
 - User performs 'Mengunjungi pembayaran'.
 - User performs 'Mengunjungi pembelian tahun pembayaran'.
 - System ends at a black dot.

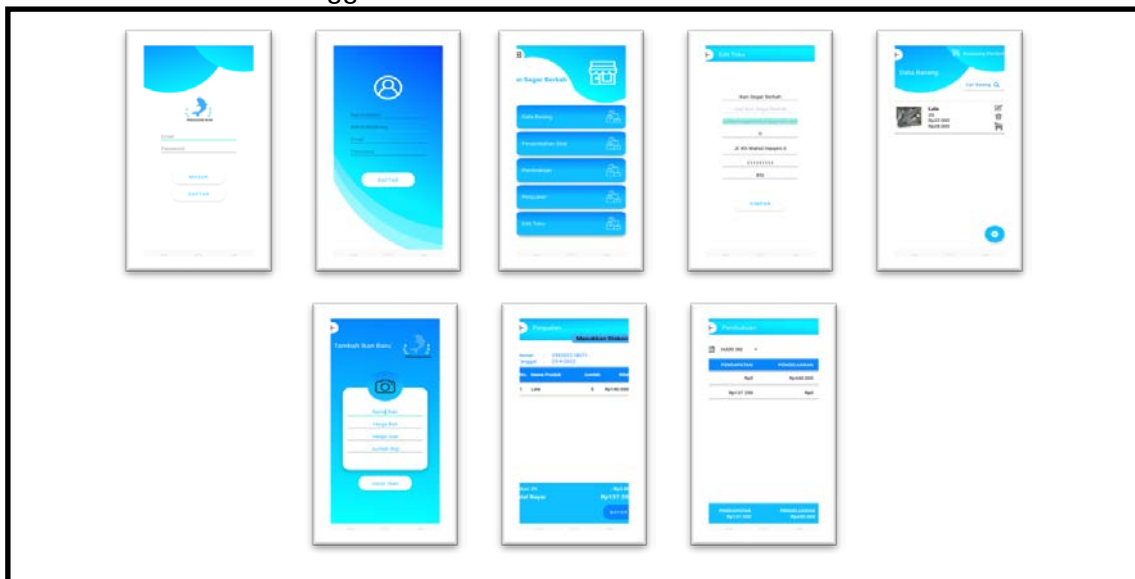
67



Gambar 3 Perancangan antarmuka aplikasi pemesanan ikan pada usaha Jual Ikan Segar Berkah

Implementasi

Pada tahap ini yaitu bagian implementasi antar muka Splashscreen, Halaman Login, Halaman Utama, Halaman Edit Toko, Halaman Data Barang, Halaman Tambah Ikan Baru, Halaman Tambah Stok, Halaman Penjualan, dan Halaman Pembukuan pada aplikasi pemesanan ikan pada Usaha Jual Ikan Segar Berkah Kelurahan Sempaja Barat Kecamatan Samarinda Utara saat menggunakan android.



Gambar 4 Implementasi Antar Muka Aplikasi pemesanan ikan pada usaha Jual Ikan Segar Berkah

Pengujian

Pada tahap peneliti melakukan pengujian sistem pada aplikasi Sistem Informasi Pemasaran Pada Penjual Ikan Segar Berkah Berbasis Aplikasi Android Mobile di Kelurahan Sempaja Barat Kecamatan Samarinda Utara Kota Samarinda bertujuan agar memastikan bahwa semua fitur pada aplikasi akan berjalan sesuai dengan fungsinya, untuk meminimalisir kesalahan dan memastikan output yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna pengujian ini dengan menggunakan metode *black box*. Berikut hasil pengujian metode *black box* :

Tabel 1 Pengujian Aplikasi Metode Black Box

No Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil
1 Flashscreen	Menampilkan loading screen saat pertama kali masuk pada aplikasi	Berhasil
2 Daftar	Pemilik usaha berhasil melakukan pengisian data berupa nama depan, nama belakang, email, dan password untuk dapat mendaftarkan data yang diperlukan untuk dapat login pada aplikasi.	Berhasil
3 Login	Pemilik usaha berhasil login berdasarkan email dan password yang telah didaftarkan pada aplikasi.	Berhasil
4 Menu Home	Menampilkan Informasi berupa fitur Data Barang, Penambahan Stock, Pembukuan, Keranjang, dan Edit Toko	Berhasil
5 Data Barang	Menampilkan data barang yang dijual pada aplikasi, fitur pencarian, masuk ke fitur keranjang pembelian, dan fitur dalam bentuk icon plus yang merupakan fitur menambah data barang yang akan dijual	Berhasil
6 Tambah Barang	Pemilik usaha berhasil melakukan input data berupa foto barang, nama ikan, harga beli, harga jual, jumlah ikan yang dibeli.	Berhasil
7 Tambah Stok	Pemilik usaha berhasil menambahkan jumlah barang yang akan dijual dari barang yang tersedia pada data barang	Berhasil
8 Pembukuan	Menampilkan data pendapatan dan pengeluaran secara <i>realtime</i> dalam bentuk harian, bulan, hingga tahun.	Berhasil
9 Keranjang	Menampilkan data barang yang telah masuk keranjang dari sebelumnya pada bagian data barang dan wajib mengisi diskon sebelum melakukan pembayaran, jika barang yang dijual tidak menggunakan diskon maka cukup mengisi nya dengan angka 0	Berhasil
10 Edit Toko	Setelah melakukan login pertama kali pada sebuah aplikasi maka pemilik usaha wajib melakukan edit toko untuk mengisi beberapa data yang diperlukan.	Berhasil

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan aplikasi pemasaran ikan pada Penjual Ikan Segar Berkah Kelurahan Sempaja Barat Kecamatan Samarinda Utara maka dapat disimpulkan bahwa penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi pemasaran ikan berbasis *android mobile*. Aplikasi ini hanya dapat digunakan oleh pemilik usaha dalam mengelola transaksi keuangan, menjual serta melakukan pemesanan ikan yang dapat membantu memperluas pemasaran ikan menggunakan media aplikasi sehingga dapat memudahkan penjual.

Saran

Kekurangan Aplikasi Pemesanan Ikan Pada Usaha Dagang Jual Ikan Segar Berkah Kelurahan Sempaja Barat Samarinda Utara yaitu :

1. Aplikasi ini tidak menyediakan informasi yang membantu pengguna dalam penggunaannya
2. mengembangkan aplikasi berbasis aplikasi dengan memperbaiki *user interface* dan *user experience* agar dapat membantu mempermudah konsumen dan Usaha Dagang Jual Ikan Segar Berkah dalam menggunakan aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

- Badan Pusat Statistik (BPS) Kalimantan Timur, 2019. Kalimantan Timur Dalam Angka Tahun 2019. Badan Pusat Statistik
- Badan Pusat Statistik (BPS) Kota Samarinda, 2019. Kota Samarinda Dalam Angka Tahun 2019. Samarinda: Badan Pusat Statistik.
- Effendy, O. Uchana. 2005. Ilmu Komunikasi Teori dan Praktek. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Hakikin, M Ihsan, 2018. Pengaruh Gadget Terhadap Perilaku Sosial Santri AI – Luqmaniyyah Yogyakarta, (Yogyakarta UIN Sunan Kalijaga).
- Hartono, Jogiyanto. 2014. "Metode Penelitian Bisnis". Edisi Ke-6 Yogyakarta. Universitas Gadjah Mada.
- John Haluan dkk. 2012. Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Perikanan Tangkap Dalam rangka Pengembangan Industrialisasi Perikanan Laut.
- Nazir M. 2000. *Metode Penelitian*. Jakarta: Ghalia Indonesia. PS. 2008. Agribisnis Perikanan. Jakarta: Penerbit Penebar Swadaya.
- Wahadyo, Agus. 2013. *Android 4 untuk Pengguna Pemula Tablet & Handphone*. Jakarta: Mediakita